

## Общие сведения

3D-Storage обеспечивает коллективную работу с документами [КОМПАС-3D](#) (моделями, чертежами, спецификациями и т.п.). С помощью 3D-Storage производится:

- отслеживание изменений и версионирование файлов;
- разграничением прав доступа;
- уведомлением участников коллективной работы о произошедших изменениях.

Кроме того, 3D-Storage решает такие задачи, как:

- централизованное хранение моделей и чертежей, а так же любого другого контента;
- структурирование проектов.

## Системные требования

### Программное обеспечение

|                       | <b>Серверная часть</b>                                                                                                                                                                           | <b>Клиентская часть</b>                                       |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
| Операционная система  | Windows 7 Service Pack 1,<br>Windows 8.1, Windows 10,<br>Windows Server 2008R2 и выше.<br><br>Дистрибутивы GNU/Linux,<br>поддерживающие .NET Core 2.1<br>- <a href="#">помощь по установке</a> . | Windows 7 Service Pack<br>1,<br>Windows 8.1, Windows<br>10    |
| Программная платформа | <a href="#">Microsoft .NET Framework 4.6.2</a><br>и выше, <a href="#">.NET Core 2.1</a>                                                                                                          | <a href="#">Microsoft .NET<br/>Framework<br/>4.6.2</a> и выше |

Для Windows 7 SP1 x64 рекомендуется установить обновление системы безопасности [KB3033929](#) или убедиться, что операционная система поддерживается в актуальном состоянии.

## Аппаратное обеспечение

### Рекомендуемые параметры

|           | <b>Серверная часть</b>                                                   | <b>Клиентская часть</b> |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
| Процессор | Двухъядерный с тактовой частотой ядра 2 ГГц и выше<br>64-разрядный (x64) |                         |

|                                 |               |
|---------------------------------|---------------|
| ОЗУ                             | 8 ГБ          |
| Тип диска                       | SSD           |
| Свободное пространство на диске | 10 Гб и более |

## Минимальные параметры

|                                 | <b>Серверная часть</b> | <b>Клиентская часть</b>            |
|---------------------------------|------------------------|------------------------------------|
| Процессор                       | 32-разрядный (x86)     | с тактовой частотой не менее 1 ГГц |
| ОЗУ                             | 4 ГБ                   |                                    |
| Свободное пространство на диске | Не менее 200 Мб        |                                    |

Для лучшей производительности и стабильности рекомендуется использовать 64-разрядные операционные системы.

## Дополнительные условия

- В случае возникновения конфликтов с антивирусной программой, возможным решением станет добавление в исключения сканирования папки пользовательских настроек 3D-Storage (%USERPROFILE%\AppData\Local\ASCON) и папку установки компонентов системы Pilot (например, C:\Program Files\ASCON\).

# Установка и настройка 3D-Storage

3D-Storage — это система для коллективной работы с данными. Чтобы обеспечить коллективную работу с помощью 3D-Storage необходимо установить Pilot-Server и Pilot-myAdmin.

Перед началом установки ознакомьтесь с информацией, представленной ниже. Мы надеемся, что полученные сведения помогут вам избежать возможных ошибок и позволят быстро начать работу с системой.

Установить любой из компонентов системы на компьютере может только пользователь с правами администратора операционной системы.

После установки системы будет доступно два бесплатных подключения 3D-Storage к Pilot-Server. Для получения лицензий на большее количество подключений обратитесь к поставщику ПО АСКОН.

## Pilot-Server

Работа с 3D-Storage невозможна без подключения к Pilot-Server. Поэтому в первую очередь установите Pilot-Server.

Pilot-Server может быть установлен как на выделенный сервер, так и на пользовательский компьютер. Следует учесть, что скорость обработки информации зависит от характеристик сервера, и количества клиентов, обращающихся к нему одновременно.

Перед установкой Pilot-Server проверьте есть ли более новая версия Pilot-Server в Центре загрузок [pilot.sd.ascon.ru](http://pilot.sd.ascon.ru). Если версия на сайте новее, чем на диске, скачайте и установите её.

В дальнейшем обновления системы можно получать и устанавливать через Pilot-myAdmin, если компьютер, на котором запущен Pilot-myAdmin, подключен к интернету.

При установке предлагается задать порт HTTP. По умолчанию задан порт HTTP 5545. Если предложенный порт занят, измените его. Порт, заданный при установке, автоматически открывается в брандмауэре Windows и его не надо открывать вручную.

При установке укажите пароль пользователя *root*, который будет использоваться при подключении Pilot-myAdmin к серверу.

Далее сервером будем называть компьютер, на который установлен Pilot-Server.

# Pilot-myAdmin

1. Следующим шагом установите Pilot-myAdmin и запустите его.

С помощью Pilot-myAdmin осуществляется управление базами данных. Управление базами данных можно производить удаленно по локальной сети или через Интернет.

Все базы данных должны храниться на сервере.

2. В окне **Настройки подключения** введите:

**Сервер** <Имя сервера или IP-адрес>:<порт>

**Пользователь** root (предустановленное значение)

**Пароль** пароль, назначенный при установке Pilot-Server

Если при установке Pilot-Server использовался порт, заданный по умолчанию, то при настройке подключения можно не указывать. Задайте просто имя сервера или IP-адрес. Например, *localhost*, если Pilot-Server и Pilot-myAdmin установлены на одном компьютере.

3. Для начала работы и ознакомления с работой системы используйте демонстрационную базу 3d-storage\_ru.

## Переход к управлению конфигурацией базы данных

Чтобы **адаптировать** базу данных **под свою организацию** необходимо перейти к управлению базой.

1. Выделите базу данных в списке баз данных
2. Откройте базу двойным щелчком левой кнопки мыши.

## Добавление пользователей

Чтобы пользователи получили доступ к работе с базой данных в 3D-Storage необходимо добавить их в базу данных, а затем назначить на должности.

Создавать пользователей можно непосредственно в базе данных с помощью Pilot-myAdmin, или

импортировать учетные записи пользователей из Active Directory (AD).

Хотя бы одному пользователю назначьте права администратора, чтобы можно было права доступа организации к базе данных в 3D-Storage.

Чтобы создать нового пользователя:

1. Перейдите во вкладку **Организационная структура**.
2. Нажмите **Создать пользователя**.
3. В окне **Создание нового пользователя** заполните поля. Поле **Имя пользователя** является обязательным.
4. Отметьте является ли новый пользователь администратором.
5. Нажмите ОК.

Чтобы импортировать пользователя из AD:

1. Нажмите **Импорт из AD**.
2. Выберите пользователей, которые будут работать с базой данных в 3D-Storage. Нажмите ОК.

Чтобы назначить администратором базы данных в 3D-Storage пользователя, импортированного из AD:

1. Выберите пользователя в списке пользователей и нажмите **Редактировать**.
2. Отметьте галочкой **Является администратором** и нажмите ОК.

## Назначение пользователя на должность

Если пользователь из **Списка пользователей** не назначен на должность, он не имеет доступа к работе с базой данных в 3D-Storage.

Чтобы назначить пользователя на должность:

1. В списке **Пользователи** выберите пользователя, которого нужно назначить на должность.
2. В **Организационной структуре** выберите его должность. Если на должность никто не назначен, возле нее появится кнопка **Назначить**, нажмите её.

Один пользователь может быть назначен на несколько должностей.

Все пользователи из **Списка пользователей**, которые назначены на должность, могут подключаться к базе данных как по локальной сети, так и через интернет, если открыт зарезервированный системой порт.

## 3D-Storage

1. Установите и запустите 3D-Storage.
2. Укажите настройки подключения:

**Сервер** <Имя сервера или IP-адрес>:<порт>/<Имя базы>  
**Пользователь** Имя пользователя с правами администратора

Если при установке Pilot-Server использовался порт, заданный по умолчанию, то при настройке подключения его можно не указывать.

Pilot-Server и 3D-Storage могут быть установлены на одном компьютере, кроме того работа в 3D-Storage может также происходить удаленно по локальной сети или через Интернет. Сценарии подключения во всех случаях одинаковы.

Если пользователи 3D-Storage будут подключаться к серверу через Интернет, необходимо, чтобы на компьютере, на котором установлен Pilot-Server, были соблюдены следующие условия:

- присвоен внешний IP-адрес;
- порт, указанный при установке Pilot-Server, открыт для внешней сети;

3. Сообщите будущим пользователям 3D-Storage имя сервера и базы данных.

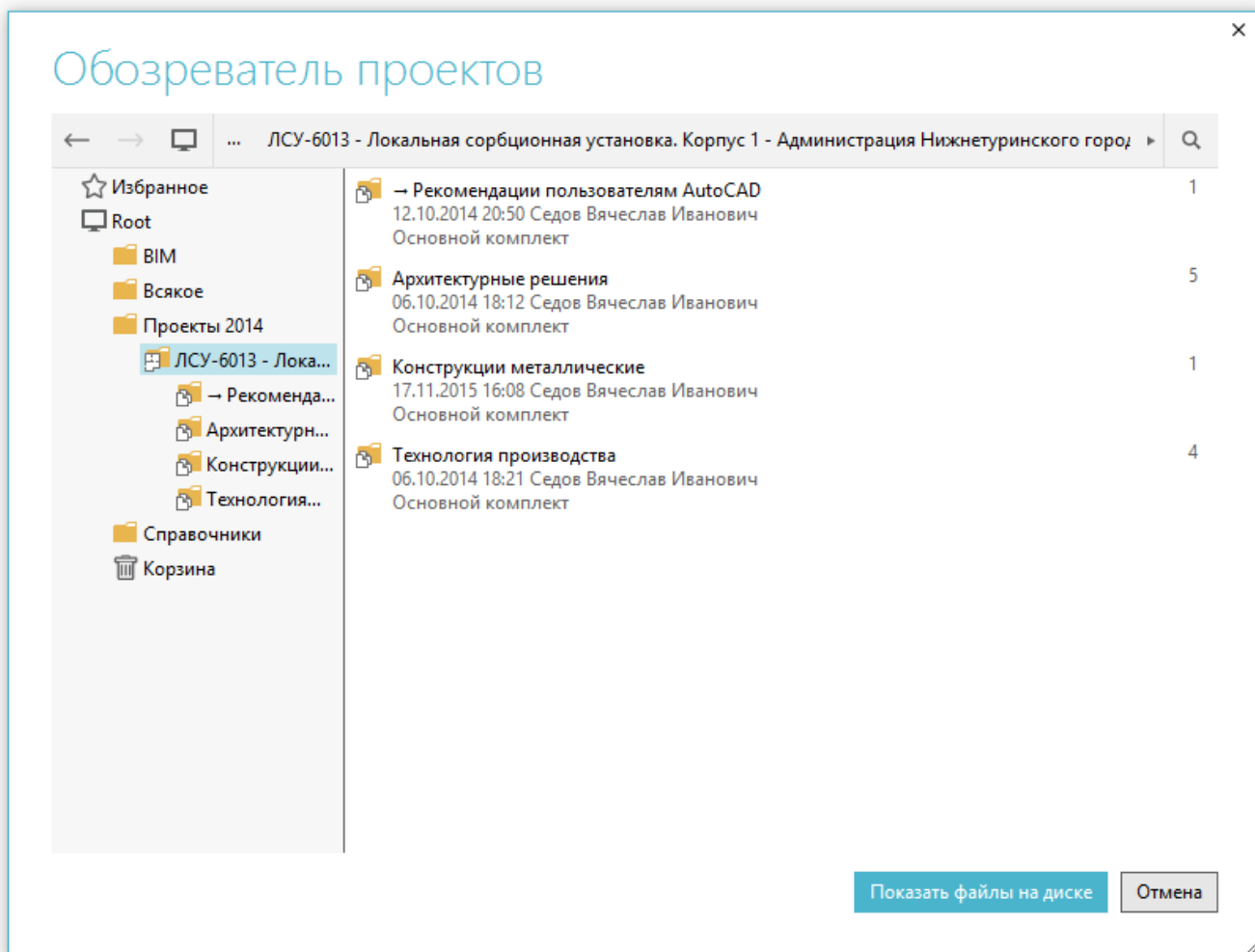
Теперь пользователи, назначенные с помощью Pilot-myAdmin на должности в организационной структуре базы, могут установить 3D-Storage на своих компьютерах, указать настройки подключения и работать с 3D-Storage.

Установить 3D-Storage и Pilot-myAdmin можно средствами групповых политик из готовых пакетов MSI. После установки Pilot-Server все MSI-пакеты автоматически сохраняются в папке \PROGRAMDATA\ASCON\Pilot Server\Update.

Если у Вас возникли какие-либо вопросы при установке и настройке 3D-Storage, Вы можете обратиться в [Службу технической поддержки компании АСКОН](#).

## Обозреватель проектов

**Обозреватель проектов** предназначен для работы со структурой проектов на виртуальном диске **Pilot-Storage**. Также используется в качестве пользовательского интерфейса для **3D-Storage**.



### Обозреватель проектов позволяет:

- работать со [структурой проектов](#): создавать, перемещать, удалять в корзину, удалять безвозвратно и восстанавливать элементы;
- осуществлять [переход к исходным файлам и папкам](#) исходных файлов на диске;
- редактировать карточки элементов;
- копировать [ссылки и идентификаторы](#) элементов;
- настраивать [совместный доступ](#);
- осуществлять [поиск](#);
- [замораживать](#) и размораживать элементы;
- добавлять элементы в избранное.

Для работы с **Обозревателем проектов** необходимо, чтобы был установлен один из клиентов системы Pilot-ICE.

## Запуск обозревателя проектов

По умолчанию ярлык **3D-Storage** открывает корневую папку Pilot-Storage в **Проводнике** Windows. Для запуска **Обозревателя проектов** можно:

- создать ярлык **Обозреватель проектов** на рабочем столе;
- создать сочетание клавиш для быстрого вызова.

## Создание ярлыка для Обозревателя проектов на рабочем столе

Для того, чтобы создать ярлык, запускающий **Обозреватель проектов**:

- сделайте копию ярлыка **3D-Storage**;
- для удобства переименуйте ярлык в **Обозреватель проектов**;
- вызовите контекстное меню и в нём выберите **Свойства**;
- выберите вкладку **Ярлык**;
- в конец строки **Объект**, которая содержит путь к исполняемому файлу программы, вставьте параметр **-projectExplorer**:

```
"[path to exe]" -projectExplorer
```

- нажмите **Применить**, затем **ОК**

Аналогично можно создать ярлык **Обозреватель проектов** из ярлыков Pilot-ICE или Pilot-ICE Enterprise.

## Создание сочетания клавиш для быстрого вызова Обозревателя проектов

Для того, чтобы задать сочетание клавиш для быстрого вызова **Обозревателя проектов**:

- откройте **Свойства** созданного ярлыка **Обозреватель проектов**;
- выберите вкладку **Ярлык**;
- поместите курсор мыши в строку **Быстрый вызов**;
- нажмите необходимое сочетание клавиш, например **Ctrl+Shift+E**;
- нажмите **Применить**, затем **ОК**.


## Управление правами доступа

В целях безопасности для каждого элемента базы данных в 3D-Storage устанавливаются права доступа.



# Настройка совместного доступа

Чтобы настроить совместный доступ к элементу (папке, документу и др.):

1. Выберите элемент.
2. В панели инструментов выберите команду  **Совместный доступ...**
3. В окне **Настройки совместного доступа** нажмите **Добавить**.
4. В окне **Организационная структура** выберите:
  - [подразделение](#);
  - [должность](#);
  - [группу пользователей](#).
5. Нажмите **Добавить**.
6. Отметьте галочками уровни доступа, которыми будет обладать подразделение или пользователь:
  - **Просмотр**. Элемент доступен для чтения, однако нельзя ни изменить сам объект, ни создавать вложенные элементы.
  - **Создание**. Можно создавать вложенные объекты, но сам элемент изменить нельзя.
  - **Согласование**. Можно создавать замечания к документам и подписывать их. Уровень доступа предоставляется автоматически при создании запросов на подпись и процесса согласования.
  - **Редактирование атрибутов и файлов**. Можно создавать новые версии документов, редактировать файлы, удалять элементы и редактировать карточки.
  - **Заморозка**. Можно замораживать и размораживать элементы.
7. Установите флажок **Наследовать**, если уровни доступа применимы ко всем элементам, из которых состоит выбранный.
8. Чтобы права доступа были временными, установите **Срок действия**.  
-----

При предоставлении доступа к документам и папкам учитывайте следующее:

- Нельзя назначить уровень доступа другому пользователю выше собственного.
- Если элемент общедоступный, то нельзя удалить или изменить унаследованные уровни доступа.
- Пользователь не может редактировать права доступа, которые назначил не он.
- Пользователь не может повысить права доступа самому себе.
- Администратор базы данных может изменять уровни доступа любого элемента.

Чтобы сотрудники организации могли работать с [Обозревателем проектов](#), [Отчётами](#) и [Расширениями](#), [Шаблонами заданий](#) необходимо назначить права на корень:

1. В контекстном меню корня Обозревателя проектов/Отчетов/Расширений/Шаблонов заданий выберите команду **Совместный доступ**.
2. Настройте права доступа, как описано выше.

Возможности работы с [Отчётами](#) и [Шаблонами заданий](#) доступны только для пользователей Pilot-ECM, Pilot-ICE и Pilot-ICE Enterprise. Для получения лицензии обратитесь к поставщику ПО АСКОН.

## Скрытость элемента

**Скрытость элемента** — параметр отвечающий за наследование уровней доступа пользователей создаваемого элемента от вышестоящего элемента. По параметру скрытости элемент может быть общедоступным или скрытым.

| Состояние элемента | Наследование уровней доступа                                                                                     |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Общедоступный      | Уровни доступа пользователей наследуются от вышестоящих элементов, если пользователям задано право наследования. |
| Скрытый            | Уровни доступа пользователей не передаются от вышестоящих элементов, независимо от прав наследования.            |

Корневой элемент **Начало** может быть только общедоступным. Это означает, что права доступа пользователей с заданным правом наследования будут передаваться от корневого элемента **Начало** к нижестоящим элементам.

Установка параметра **скрытый** на элементе проекта означает, что цепочка наследования уровней доступа пользователей будет прервана на этом элементе, и нижестоящие элементы не будут наследовать уровни доступа пользователей, но, в то же время, унаследуют скрытость (см. > [Наследование скрытости](#)). Скрытый элемент перестает быть видимым для пользователей из-за того, что отсутствие уровня доступа **просмотр** делает элемент недоступным для чтения.


Такой функционал удобно использовать, когда нужно скрыть ветку проекта для всего пер-

сонала компании, кроме отдельных должностей или подразделений компании, назначенных директивно.

Например — сметная документация, скрытая для других отделов по причине финансовой конфиденциальности, но открытая для сметного отдела и руководства.

## Установка скрытости элемента

Чтобы настроить совместный доступ к элементу (папке, документу и др.):

1. Выберите элемент.
2. В панели инструментов выберите команду  **Совместный доступ...**
3. В окне **Настройки совместного доступа** выберите каким является документ:

**Общедоступный.** Уровни доступа пользователей могут унаследованы от вышестоящих элементов, если им задано право наследования. Можно назначить уровни доступа отдельным пользователям.

**Скрытый.** Уровни доступа пользователей не передаются от вышестоящих элементов. Назначьте уровни доступа отдельным пользователям.

## Наследование скрытости

Скрытость, как и уровни доступа, так же является наследуемым параметром, переходящим от скрытого родительского элемента к дочерним. При этом, скрытость может быть установлена и самим пользователем.

В зависимости от того, как возникла скрытость элемента, она называется или **Самоскрытость**, или **Унаследованная скрытость**.

### Самоскрытость

Самоскрытый элемент — это элемент для которого скрытость установлена директивно, а не в результате наследования скрытости от родителя.

Самоскрытый элемент инициирует возникновение скрытой ветки. Элементы этой ветки наследуют скрытость от самоскрытого элемента. Переключение скрытости такого элемента на «общедоступный» приведет к раскрытию всех элементов ветки, наследующих его скрытость.

### Унаследованная скрытость

Унаследованная скрытость — параметр, перешедший элементу по наследству от вышестоящего элемента. При изменении этого параметра у родительского элемента, он изменится и у дочернего.

При наличии унаследованной скрытости в окне **Настройки совместного доступа** появляется информационная строка **Унаследовано от...**, содержащая сведения о родительском элементе наследования.

## Обеспечение конфиденциальности

Скрытость — важнейший параметр безопасности, обеспечение которой является приоритетной задачей. Поэтому, во избежание потери конфиденциальности, в системе Pilot-ICE предусмотрены следующие ограничения:

- В случае перемещения элементов из скрытой папки в общедоступную, перемещаемые элементы теряют наследование и становятся самоскрытыми элементами. Этот защитный механизм исключает возникновение ошибки наследования и предупреждает случайное раскрытие документа.
- Наследование скрытости происходит с учётом ранее установленных параметров скрытости. Это означает, что если скрытость элемента была назначена ранее, чем скрытость папки, в которой этот элемент находится, то при раскрытии папки элемент остается самоскрытым. Так соблюдается приоритет скрытости.

При копировании элемента из скрытой папки в общедоступную, такой элемент воспринимается системой 3D-Storage, как новый элемент. На него не распространяется наследование скрытости. И не назначается самоскрытость.

Нюансы работы с файловой системой см. раздел [«Работа с исходными файлами»](#)

## Работа с файлами

При запуске 3D-Storage к системе подключается дополнительный виртуальный диск 3D-Storage. Он используется для хранения и работы с файлами проектов.

При подключении диска 3D-Storage ему автоматически назначается первая свободная буква от «Z» до «C». Чтобы назначить определенную букву диска, необходимо произвести [дополнительную настройку](#) в 3D-Storage.

### Чтобы работать с файлами проекта:

1. Выберите проект в окне Обозревателя документов 3D-Storage.
2. Выберите команду **Показать файлы на диске**, откроется папка с исходными файлами в Проводнике Windows.
3. Работайте с исходными файлами, как с любыми рабочими документами.

В корневом каталоге диска 3D-Storage любые действия с файлами запрещены. Работа осуществляется в папках, привязанных к списку элементов Обозревателя документов.

Для быстрого доступа к исходникам документа используйте [Связь документа с исходным файлом или папкой](#).

## Синхронизация с сервером

Исходные файлы проектов и их версии хранятся централизованно, на сервере. Команды 3D-Storage для синхронизации с сервером являются частью контекстного меню файла/папки Проводника.

Команды для синхронизации с сервером 3D-Storage в контекстном меню файла/папки:

| Команда                       | Описание                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Отправить изменения на сервер | Выберите, чтобы отправить изменения на сервер. Таким образом на сервере появится новая версия файла.                                                                                                                                    |
| Отменить изменения            | Выберите, чтобы отменить свои изменений и вернуться к файлу, сохраненному на сервере.                                                                                                                                                   |
| Сделать доступным автономно   | Выберите, чтобы загрузить файлы с сервера, и работать с ними даже при отсутствии доступа к сети.                                                                                                                                        |
| Отменить отправку             | Выберите, чтобы отменить отправку сделанных изменений на сервер.                                                                                                                                                                        |
| Совместный доступ             | Выберите, чтобы предоставить или изменить другим пользователям <a href="#">доступ к файлам</a> .                                                                                                                                        |
| Версии файла                  | Выберите, чтобы загрузить с сервера другую версию файла. В окне <b>Загрузка версии</b> выберите версию с помощью ползунка, и нажмите <b>Загрузить версию</b> .                                                                          |
| Обозреватель документов       | Выберите, чтобы подключить проект/раздел к диску.                                                                                                                                                                                       |
| Блокировать файл              | Выберите, чтобы временно запретить изменение файла другим пользователям. После этого работайте с файлом, не опасаясь конфликтов. После завершения работы с файлом отправьте изменения на сервер и выберите <b>Разблокировать файл</b> . |

Копировать ссылку

Выберите, чтобы скопировать ссылку на файл.

Кроме того, в контекстном меню всегда отражается состояние файла, которое также обозначается маркером состояния на [значке файла](#).






Если файл [автоматически заблокирован](#) для других пользователей при открытии, то после закрытия отправка изменений на сервер произойдет автоматически.



Для автоматической блокировки файлов при открытии, необходимо произвести [дополнительную настройку](#) в 3D-Storage.

Если работа над исходными файлами проекта закончена, выберите команду **Размонтировать** для освобождения диска. При этом в любой момент можно [показать](#) файлы снова.

## Значки файлов на 3D-Storage

Чтобы определить совпадают ли версии файлов на диске и на сервере обратите внимание на значки файлов. При любых действиях с файлом на его значке появляется соответствующий маркер состояния.

| Значок                                                                              | Описание                                                                                                                                                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Файл загружен полностью                                                                                                                                                                                         |
|  | Есть локальные изменения. Выберите в контекстном меню файла <b>Отправить изменения на сервер</b> , чтобы обновить файл на сервере.                                                                              |
|  | Есть локальные изменения и есть изменения на сервере. Замените файл на сервере с помощью команды <b>Отправить изменения на сервер</b> или отмените свои изменения с помощью команды <b>Отменить изменения</b> . |
|  | Файл на диске устарел. Выберите в контекстном меню файла <b>Загрузить с сервера</b> , чтобы работать с последней версией файла.                                                                                 |
|  | Выполняется отправка на сервер или загрузка с сервера.                                                                                                                                                          |

|                                                                                   |                                                                |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|
|  | Не принято сервером. Возможно изменены уровни доступа к файлу. |
|  | Файл заблокирован другим пользователем.                        |

## Удаление и восстановление файлов

Удаление файлов происходит так же, как в операционной системе. Однако файл, удаленный с 3D-Storage, перемещается в корзину 3D-Storage на сервере, а не в корзину операционной системы.

Это позволяет восстанавливать случайно удаленные, в том числе другими пользователями системы, файлы. Если файл, файл удален не вами, обратитесь к администратору.

### Чтобы восстановить файл из корзины:

1. В корневом каталоге 3D-Storage откройте корзину.
2. Выберите удаленный файл.
3. В контекстном меню выберите команду **Восстановить**.
4. Задайте расположение, в которое нужно восстановить файл.

Удалить файл из корзины безвозвратно может только администратор базы данных.

## Защита от потери данных

При выходе из 3D-Storage виртуальный диск отключается. Чтобы не произошло потери несохраненных данных необходимо закрыть все открытые исходные файлы.

Если файлы не закрыты, появится диалоговое окно со списком всех открытых файлов на 3D-Storage.

## Уведомления


С помощью уведомлений вы можете получать информацию:

- Об изменениях, внесенных в документы или файлы, вашими коллегами, в том числе о замечаниях;
- О заданиях;
- О сообщениях по заданиям;
- Заблокированных файлах.

Уведомления отображаются в области уведомлений панели задач.



При получении уведомлений будет видно, кто внес изменения, кто выдал задание. Пользователи не получают уведомлений, когда сами вносят изменения.

## Включение уведомления

1. Выберите файл на 3D-Storage, по которому хотите получать уведомления.
2. В панели инструментов или в контекстном меню выберите команду  **Уведомлять об изменениях**.

## Просмотр уведомлений

Новое уведомление появляется в области уведомлений панели задач и по умолчанию пропадает через несколько секунд, чтобы не мешать работе. Чтобы посмотреть полученные непрочитанные уведомления:

1. Правой кнопкой мыши щелкните по значку 3D-Storage в области уведомлений панели задач.
2. Выберите команду Диспетчер уведомлений. Появятся все непрочитанные уведомления.
  - Чтобы посмотреть уведомления по документам и заданиям нажмите .
  - Чтобы посмотреть, какие файлы заблокированы, нажмите .

## Настройки клиента

Выберите **Сервис** → **Настройки** → **Настройки клиента**. В открывшемся диалоговом окне можно настроить:

- Язык интерфейса. После смены языка необходимо перезапустить приложение.
- Цветовую схему. После изменения необходимо перезапустить приложение.
- Запуск приложения после загрузки операционной системы.
- Показ уведомлений. Уведомления отображаются в области уведомлений панели задач.
- Папку для автоимпорта новых файлов (см. "Автоматический импорт файлов").
- Кэширование данных и файлов.

## Папка автоимпорта

Для **Папки автоимпорта** по умолчанию используется путь %userprofile%\Documents\Pilot (auto import). Эта папка создаётся автоматически, при первом запуске 3D-Storage. Расположение папки автоимпорта можно изменить в диалоговом окне **Настройки клиента**.



## Кэширование данных и файлов

Данные, которые использует пользователь, в 3D-Storage и в 3D-Storage записываются в кэш, чтобы доступ к данным осуществлялся быстрее, чем выборка исходных данных с сервера. По умолчанию кэш расположен на диске C, в папке профиля пользователя. Чтобы освободить место на диске можно очистить или перенести кэш.

### Для очистки кэша:

Диалоговое окно **Настройки клиента** содержит информацию о том, сколько места на диске может освободить очистка кэша. При необходимости, нажмите кнопку **Очистить**.

### Для переноса кэша:

1. В диалоговом окне **Настройки клиента** выберите диск для хранения кэша.
2. Перезапустите приложение.

Диском для хранения кэша может быть назначен только локальный диск с файловой системой NTFS.

