

Общие сведения

3D-Storage обеспечивает коллективную работу с документами [КОМПАС-3D](#) (моделями, чертежами, спецификациями и т.п.). С помощью 3D-Storage производится:

- отслеживание изменений и версионирование файлов;
- разграничением прав доступа;
- уведомлением участников коллективной работы о произошедших изменениях.

Кроме того, 3D-Storage решает такие задачи, как:

- централизованное хранение моделей и чертежей, а так же любого другого контента;
- структурирование проектов.

Что нового?

Версия 17.0.32.22617 от 01.12.2017

- Обновлён драйвер виртуального диска для решения проблемы загрузки на некоторых системах Windows 10.

Версия 17.0.22 от 17.08.2017

- На 20% увеличена скорость загрузки структуры смонтированных проектов.
- Исправлена ошибка удаления библиотеки MSVCP120.DLL (SD#794951).

Версия 17.0.11.16238 от 25.04.2017

- Команда проверки доступности сервера через браузер добавлена в диалог "Учётная запись".

Версия 17.0.9.15643 от 05.04.2017

- Скорость копирования на Pilot-Storage множества файлов возросла в 1,6 раза по сравнению с версией 16.0.43.
- По сравнению с версией 16.0.43 скорость отправки на сервер одного файла выросла в 2,3 раза, а множества файлов в 3,2 раза.
- По сравнению с версией 16.0.43 скорость получения с сервера множества файлов в 7,4 раза, а одного файла выросла в 8,4 раза.

Версия 17.0.3.13658 от 03.02.2017

- Оптимизация загрузки диска для большого количества смонтированных проектов.
- При клике на уведомление об изменении файла автоматически загружается его новая версия.
- Возможность настроить автоблокировку при открытии для определённых типов файлов (SD#758136).
- После закрытия проекта в Autodesk Revit система продолжала определять rvt-файл как открытый.

Версия 16.0.30.26611 от 17.08.2016

- Новая команда **Копировать ссылку** для создания URL-ссылок на файлы.
- Обновлен драйвер виртуального диска. Возможность открытия файлов в программах WinRT.
- Исправлена ошибка сохранения файлов из nanoCAD (SD#779796).

Версия 16.0.23.26115 от 25.07.2016

- Команды очистки локального кэша и переноса кэша на другой диск в диалоге "Настройки" (SD#757380).
- Для Linux-версии Pilot-Server увеличено количество бесплатных подключений 3D-Storage до 5. Для Windows-версии по-прежнему доступно 2 бесплатных подключения.
- Исправлена ошибка отсутствия доступа к команде "Отправить изменения" в корне Pilot-Storage при правах "Просмотр и создание".
- Исправлено контекстное меню для ярлыков.

Версия 16.0.18.25227 от 20.06.2016

- В диалог "Настройки" добавлена вкладка для управления модулями расширений.
- В диалог "Настройки" добавлена вкладка управления общими настройками.
- Отображение статусов файлов для x86-приложений запущенных в x64-системах.
- Ускорен механизм формирования контекстного меню в проводнике Windows.
- Оптимизирован набор команд контекстного меню в проводнике Windows. Появилась новая команда для папки "Загрузить изменения с сервера".
- Для папок добавлена иконка, отображающая процесс загрузки файлов с сервера.
- Для файлов добавлена иконка статуса "Конфликт".
- В диалог просмотра версий добавлена команда "Сохранить как" для возможности сохранить выбранную версию, не перезаписывая текущую.
- Исправлена ошибка, приводившая к появлению лишней версии при создании нового файла из КОМПАС-3D.

Версия 16.0.12.23910 от 19.04.2016

- Повышена скорость работы для проектов содержащих большое количество исходных файлов. Оптимизирована отправка уведомлений на старте. Отключено избыточное логирование.
- Реализована команда "Блокировать файл" для более удобной последовательной работы нескольких пользователей с одним файлом.

Версия 16.0.6.23076 от 15.03.2016

- Исправлены обнаруженные ошибки.

Обозреватель документов

В 3D-Storage формирование электронной структуры проектов происходит в Обозревателе документов.


Проект формируется из элементов соответствующих типов.

Например, в демонстрационной базе данных в корне Обозревателя документов можно создавать элементы типа **Папка проектов**, **Папка справочников**. Элемент типа **Папка проектов** может содержать **Проекты**.

Типы элементов и связи между ними определяются в Pilot-myAdmin администратором. Чтобы создавать, просматривать и редактировать элементы в Обзорателе документов 3D-Storage необходимо обладать соответствующими [правами доступа](#). Чтобы открыть элемент списка, дважды щелкните левой кнопкой мыши.

Создание нового элемента

Чтобы создать новый элемент в Обзорателе документов:

1. Перейдите в расположение, в котором нужно создать новый элемент.
2. В панели инструментов нажмите  **Создать**, затем из предложенного списка выберите элемент какого типа будет создан.
3. Заполните карточку элемента.
4. Нажмите:
 - **Создать**. В таком случае уровни доступа к элементу наследуются от вышестоящих элементов.
 - **Создать скрытым**. Уровни доступа к элементу не наследуются от вышестоящих элементов.

Если в выбранном расположении невозможно создать элемент необходимого типа обратитесь к администратору.

Удаление элемента

Чтобы удалить элемент в Обзорателе документов:

1. Выберите элемент.
2. В контекстном меню выберите **Удалить** или нажмите клавишу DELETE.

При удалении элемента, он не удаляется навсегда. Удаленные элементы хранятся в корзине до тех пор, пока не будет выполнена очистка корзины администратором базы данных.

Восстановление элемента из корзины

При удалении элемента из базы данных, он фактически перемещается в корзину, где временно хранится до очистки корзины. Это позволяет восстанавливать случайно удаленные элементы.

Чтобы восстановить элемент из корзины:

1. Откройте корзину.
2. Выберите случайно удаленный элемент.
3. В контекстном меню выберите команду **Восстановить в исходное положение**.

Кроме того можно восстановить элемент в то же или другое расположение:

1. Откройте корзину.
2. Выберите удаленный элемент.
3. В контекстном меню выберите команду **Вырезать**.
4. Выберите расположение, в которое нужно вернуть элемент, в контекстном меню выберите команду **Вставить**.

Если элемент был случайно удален другим пользователем, обратитесь к администратору.

Управление правами доступа

В целях безопасности для каждого элемента базы данных в 3D-Storage устанавливаются права доступа.

Настройка совместного доступа

Чтобы настроить совместный доступ к элементу (папке, документу и др.):

1. Выберите элемент.
2. В панели инструментов выберите команду  **Совместный доступ...**
3. В окне **Настройки совместного доступа** выберите каким является документ:
 - **Общедоступный.** Уровни доступа пользователей могут унаследованы от вышестоящих элементов, если им задано право наследования. Можно назначить уровни доступа отдельным пользователям.
 - **Скрытый.** Уровни доступа пользователей не передаются от вышестоящих элементов. Назначьте уровни доступа отдельным пользователям.
4. В окне **Настройки совместного доступа** нажмите **Добавить**.
5. В окне Организационная структура выберите подразделение или должность для назначения прав доступа. Нажмите **Добавить**.
6. Отметьте галочками уровни доступа, которыми будет обладать подразделение или пользователь:
 - **Просмотр.** Элемент доступен для чтения, однако нельзя ни изменить сам объект, ни создавать вложенные элементы.
 - **Создание.** Можно создавать вложенные объекты, но сам элемент изменить нельзя.
 - **Согласование.** Можно создавать замечания к документам и подписывать их. Уровень доступа предоставляется автоматически при создании запросов на подпись и процесса согласования.
 - **Редактирование атрибутов и файлов.** Можно создавать новые версии документов, редактировать файлы, удалять элементы и редактировать карточки.
 - **Заморозка.** Можно замораживать и размораживать элементы.
7. Установите флажок **Наследовать**, если уровни доступа применимы ко всем элементам, из которых состоит выбранный.
8. Чтобы права доступа были временными, установите Срок действия.

При предоставлении доступа к документам и папкам учитывайте следующее:

- Нельзя назначить уровень доступа другому пользователю выше собственного.
- Если элемент общедоступный, то нельзя удалить или изменить унаследованные уровни доступа.
- Пользователь не может редактировать права доступа, которые назначил не он.
- Пользователь не может повысить себе уровни доступа.
- Для того чтобы настроить уровни доступа на дочерний элемент, не нужно настраивать доступ вышестоящим документам.
- Назначение новых прав доступа не отменяет тех, которые уже назначены.
- Администратор базы данных может изменять любые уровни доступа.

Чтобы сотрудники организации могли работать с [Обозревателем проектов](#), [Отчётами](#) и [Расширениями](#), [Шаблонами заданий](#) необходимо назначить права на корень:

1. В контекстном меню корня Обозревателя документов/Отчетов/Расширений/Шаблонов заданий выберите команду **Совместный доступ**.
2. Настройте права доступа, как описано выше.

Работа с файлами

При запуске 3D-Storage к системе подключается дополнительный виртуальный диск 3D-Storage. Он используется для хранения и работы с файлами проектов.

При подключении диска 3D-Storage ему автоматически назначается первая свободная буква от «Z» до «С». Чтобы назначить определенную букву диска, необходимо произвести [дополнительную настройку](#) в 3D-Storage.

Чтобы работать с файлами проекта:

1. Выберите проект в окне Обозревателя документов 3D-Storage.
2. Выберите команду **Показать файлы на диске**, откроется папка с исходными файлами в Проводнике Windows.
3. Работайте с исходными файлами, как с любыми рабочими документами.

В корневом каталоге диска 3D-Storage любые действия с файлами запрещены. Работа осуществляется в папках, привязанных к списку элементов Обозревателя документов.

Синхронизация с сервером

Исходные файлы проектов и их версии хранятся централизованно, на сервере. Команды 3D-Storage для синхронизации с сервером являются частью контекстного меню файла/папки Проводника.

Команды для синхронизации с сервером 3D-Storage в контекстном меню файла/папки:

Отправить изменения на сервер	Выберите, чтобы отправить изменения на сервер. Таким образом на сервере появится новая версия файла.
Отменить изменения	Выберите, чтобы отменить свои изменений и вернуться к файлу, сохраненному на сервере.
Сделать доступным автономно	Выберите, чтобы загрузить файлы с сервера, и работать с ними даже при отсутствии доступа к сети.
Отменить отправку	Выберите, чтобы отменить отправку сделанных изменений на сервер.
Совместный доступ	Выберите, чтобы предоставить или изменить другим пользователям доступ к файлам .
Версии файла	Выберите, чтобы загрузить с сервера другую версию файла. В окне Загрузка версии выберите версию с помощью ползунка, и нажмите Загрузить версию .
Обозреватель документов	Выберите, чтобы подключить проект/раздел к диску.
Блокировать файл	Выберите, чтобы временно запретить изменение файла другим пользователям. После этого работайте с файлом, не опасаясь

конфликтов. После завершения работы с файлом отправьте изменения на сервер и выберите **Разблокировать файл**.

Копировать ссылку

Выберите, чтобы скопировать ссылку на файл.

Кроме того, в контекстном меню всегда отражается состояние файла, которое также обозначается маркером состояния на [значке файла](#).

Если файл [автоматически заблокирован](#) для других пользователей при открытии, то после закрытия отправка изменений на сервер произойдет автоматически. Для автоматической блокировки файлов при открытии, необходимо произвести [дополнительную настройку](#) в 3D-Storage.

Если работа над исходными файлами проекта закончена, выберите команду **Размонтировать** для освобождения диска. При этом в любой момент можно [показать](#) файлы снова.

Значки файлов на 3D-Storage

Чтобы определить совпадают ли версии файлов на диске и на сервере обратите внимание на значки файлов. При любых действиях с файлом на его значке появляется соответствующий маркер состояния.



Файл загружен полностью.



Есть локальные изменения. Выберите в контекстном меню файла **Отправить изменения на сервер**, чтобы обновить файл на сервере.



Есть локальные изменения и есть изменения на сервере. Замените файл на сервере с помощью команды **Отправить изменения на сервер** или отмените свои изменения с помощью команды **Отменить изменения**.



Файл на диске устарел. Выберите в контекстном меню файла **Загрузить с сервера**, чтобы работать с последней версией файла.



Выполняется отправка на сервер или загрузка с сервера.



Не принято сервером. Возможно изменены уровни доступа к файлу.



Файл заблокирован другим пользователем.

Удаление и восстановление файлов

Удаление файлов происходит так же, как в операционной системе. Однако файл, удаленный с 3D-Storage, перемещается в корзину 3D-Storage на сервере, а не в корзину операционной системы.

Это позволяет восстанавливать случайно удаленные, в том числе другими пользователями системы, файлы. Если файл, файл удален не вами, обратитесь к администратору.

Чтобы восстановить файл из корзины:

1. В корневом каталоге 3D-Storage откройте корзину.
2. Выберите удаленный файл.
3. В контекстном меню выберите команду **Восстановить**.
4. Задайте расположение, в которое нужно восстановить файл.

Удалить файл из корзины безвозвратно может только администратор базы данных.

Защита от потери данных

При выходе из 3D-Storage виртуальный диск отключается. Чтобы не произошло потери несохраненных данных необходимо закрыть все открытые исходные файлы.

Если файлы не закрыты, появится диалоговое окно со списком всех открытых файлов на 3D-Storage.

Уведомления


С помощью уведомлений вы можете получать информацию:

- Об изменениях, внесенных в документы или файлы, вашими коллегами, в том числе о замечаниях;
- О заданиях;
- О сообщениях по заданиям;
- Заблокированных файлах.

Уведомления отображаются в области уведомлений панели задач.



При получении уведомлений будет видно, кто внес изменения, кто выдал задание. Пользователи не получают уведомлений, когда сами вносят изменения.

Включение уведомления

1. Выберите файл на 3D-Storage, по которому хотите получать уведомления.
2. В панели инструментов или в контекстном меню выберите команду  **Уведомлять об изменениях**.

Просмотр уведомлений

Новое уведомление появляется в области уведомлений панели задач и по умолчанию пропадает через несколько секунд, чтобы не мешать работе. Чтобы посмотреть полученные непрочитанные уведомления:

1. Правой кнопкой мыши щелкните по значку 3D-Storage в области уведомлений панели задач.
2. Выберите команду Диспетчер уведомлений. Появятся все непрочитанные уведомления.
 - Чтобы посмотреть уведомления по документам и заданиям нажмите .
 - Чтобы посмотреть, какие файлы заблокированы, нажмите .

Настройки клиента

В диалоговом окне **Настройки клиента** можно настроить:

- Язык интерфейса. После смены языка необходимо перезапустить приложение.
- Цветовую схему. После смены цветовой схему необходимо перезапустить приложение.
- Запуск приложения после загрузки операционной системы.
- Показ уведомлений. Уведомления отображаются в области уведомлений панели задач.
- Папку для автоимпорта новых файлов (см. "Автоматический импорт файлов").
- Кэширование данных и файлов.

Кэширование данных и файлов

Данные, которые использует пользователь, в 3D-Storage и в 3D-Storage записываются в кэш, чтобы доступ к данным осуществлялся быстрее, чем выборка исходных данных с сервера.

По умолчанию кэш расположен на диске C, в папке профиля пользователя. Чтобы освободить место на диске можно перенести или очистить кэш.

Для переноса кэша:

1. В окне **Настройки клиента** перейдите во вкладке Настройки выберите диск для хранения кэша.

Диском для хранения кэша может быть назначен только локальный диск с файловой системой NTFS.

2. Перезапустите приложение.

Для очистки кэша в окне **Настройки** нажмите Очистить.

Папка автоимпорта

Для папки автоимпорта по умолчанию используется путь %userprofile%\Documents\Pilot (auto import). Эта папка создаётся автоматически, при первом запуске 3D-Storage. Вы можете изменить умолчательную папку автоимпорта указав необходимую в окне **Обзор папок**.